



# Dr. Antonio Capoduro

**CONI: 29 ottobre 2011**

*Le nuove frontiere dell'applicazione della  
ricerca del benessere dell'atleta, psicologia  
clinica dello sport ed interfaccia informatica*

human  
techlab

Buongiorno a tutti,

come potrete immaginare dal titolo del mio intervento, non sono uno psicologo ma un informatico curioso. Mi sono avvicinato allo sport con spirito aperto, cercando di osservarlo da tutti i punti di vista grazie all'incoraggiamento del Maestro Giovanni Lodetti, che mi ha introdotto in una bellissima realtà sportiva quale è la scherma. Ho preso parte ai campionati regionali e nazionali.

informatica  
techlab

Giovanni Lodetti mi ha aiutato a maturare e reso maggiormente consapevole di quanto sia importante l'aspetto psicologico nella scherma come negli altri sport, come sia importante il benessere psicofisico dell'atleta e quanto sia utile alla capacità di individuare il punto debole dell'avversario, e alla elaborazione di strategie vincenti nei combattimenti.

human  
techlab



Mi chiamo Antonio Capoduro ed opero presso il laboratorio di ricerca Human Tech Lab del Dipartimento di Informatica e Comunicazione dell'Università degli Studi di Milano.

human  
techlab

Il laboratorio, appena nato e da me fortemente voluto, si occupa di tutte quelle tecnologie informatiche che possono favorire una vita più semplice all'uomo. In particolare, il laboratorio di ricerca si pone come obiettivo cardine la ricerca e/o la realizzazione di tutti quegli strumenti hardware, software e concettuali utili ad aumentare e diffondere la conoscenza delle caratteristiche sensoriali e fisiche dell'uomo, allo scopo di migliorarne la qualità della vita in tutti i suoi aspetti.

human  
techlab

Il laboratorio intende mettere l'uomo al centro della tecnologia per comprenderne e facilitarne le azioni, per migliorarne le prestazioni, o per semplificarle. Le parole chiave del laboratorio sono: interfaccia uomo-macchina, aumento della percezione, accessibilità, inclusione, facilità d'impiego.

Una particolare attenzione viene data alla disabilità e agli strumenti per favorire l'inclusione di persone svantaggiate.

human  
techlab



Human Tech Lab anche attraverso convenzioni ad hoc con altri laboratori di ricerca, Enti ed Istituzioni pubbliche o private, intende realizzare un punto d'incontro tra tecnologia, informatica, fisiologia, psicologia, ergonomia, sport, arte, medicina e cultura in genere.

human  
techlab

Il Laboratorio di ricerca Human Tech Lab intende ascoltare ed accettare ogni sfida per portare a termine una vittoria attraverso idee, progetti, raccolte di informazioni, proposte per progredire ed arricchire il nostro bagaglio culturale e migliorare lo svantaggio altrui fino ad arrivare a ottenere la riduzione della condizione sfavorevole ed in alcuni casi ad eliminarlo del tutto.

Il laboratorio inoltre intende ridurre il digital divide, ovvero le barriere architettoniche dei computer, ma anche quelle reali offrendo a tutti una migliore qualità della vita.

Il mio intervento ha lo scopo di formulare una proposta di cooperazione tra gli psicologi clinici dello sport e il laboratorio Human Tech Lab. Essenzialmente si tratta di una sintesi estrema dello studio sia del singolo atleta che del gruppo di atleti; e come la psicologia clinica ci insegna: il singolo e il gruppo sono più forti se supportati da modelli psicologici relazionali vincenti

human  
techlab



Ed allora ecco che l'informatica entra in campo per aumentare lo spettro di conoscenza specifico di ciascun atleta e le relazioni con il gruppo o con i gruppi, in modo da semplificare il lavoro degli psicologi e monitorando quegli aspetti che ritenete possono migliorare le prestazioni degli assistiti.

human  
techlab

Come fare? Ripeto non ho alcuna competenza in psicologia clinica dello sport, ma posso offrire una piattaforma informatica con cui si svilupperà un protocollo di analisi psicologico relazionale-sociale-sportiva dell'atleta e del gruppo di atleti, e chiedo a voi di organizzare un gruppo di psicologi che sia in grado di mettere a fuoco i problemi ed i dati da sintetizzare e sviluppare per poterne ricavare una raccolta di dati elaborabile dal computer.

Il pool di ricerca per l'ottimizzazione dei dati dovrebbe essere costituito, in linea di massima, da otto psicologi, e un segretario che metterà a verbale tutto ciò che verrà discusso. Questo prezioso elaborato costituirà la base del lavoro di trasferimento in dati elaborabile dal computer.

La definizione di un protocollo informatico per la psicologia clinica dello sport prevedo che sarà uno strumento di grande supporto e di sviluppo per ulteriori casi di studio ed estendibile ad ulteriori rami della psicologia.

Il laboratorio Human Tech Lab sarà il luogo dove ci si incontrerà e dove si terranno i corsi di formazione, per tutti coloro i quali non hanno potuto prendere parte alla definizione del protocollo. Uniformare in un unico protocollo informatico gli aspetti psicologici dell'atleta significa contribuire ad aumentare il beneficio sportivo, fisico e psicologico degli atleti, ma anche per renderli maggiormente consapevoli delle proprie potenzialità atletico-sportive.

Tengo a precisare che una prima trattazione del rapporto psicanalisi dello sport e l'informatica era stata tracciata da Massimiliano Leone nel suo lavoro dal titolo: *“Psicologia e psicanalisi dello sport nella società dell'informazione: L'A.I.P.P.S”*. Questo rafforza la mia convinzione dell'utilità di un contributo dell'informatica alla psicologia clinica dello sport.

Nulla infine ci vieta di pubblicare in un volume ed in un sito il nostro lavoro ed i risultati ottenuti.

tecnologia  
techlab

Ringrazio tutti coloro che mi hanno seguito fin qui, ringrazio personalmente il dott. Giovanni Lodetti per avermi invitato a questo incontro. Al termine delle sue conclusioni, certo del vostro appoggio allo sviluppo del Protocollo informatico, chiederei gentilmente a chi avesse intenzione di prendere parte al gruppo di studio, di comunicarmi il proprio indirizzo di posta elettronica. Grazie a tutti.

human  
techlab



**Dr. Antonio Capoduro**

**capoduro@dico.unimi.it**

**Dipartimento di Informatica e comunicazione**

**Università degli Studi di Milano**

**Human Tech Lab**

**Via Comelico 39/41**

**Terzo Piano**

**Stanza T309**

**human  
techlab**